

112-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	社會科學與電腦模擬	科目序號/代號	1836 / IFR5162
必選修/學分數	選修 / 2	上課時段/地點	(三)9A / H703
授課語言別	英文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	蔡渙良 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	研究所碩士班 / 資訊工程學系碩士班 / 1年1班		
Office Hour / 地點	(一) 16:20~17:10、(二) 16:20~17:10、(三) 15:20~16:10、(四) 16:20~17:10 / H715		

課程簡介與目標

主要目的是讓學生瞭解人工智慧社會科學(Artificial Society)與電腦模擬(Computer simulation)的相關技術，培養具備撰寫相關報告之能力。

課程大綱

1. What is Artificial Society?
2. What is Multi Agent Simulation?
3. Start upartisoc.
4. Designing simulation model
5. Making simulation, conducting experiment, analyzing the results (1)
6. Making simulation, conducting experiment, analyzing the results (2)

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  1.1 具備資訊工程領域的專業知識
-  1.2 具備軟硬體設計與系統整合的能力
-  2.1 具備應用相關數學、科學及工程原理解決工程技術或學術研究問題的能力
-  2.2 具備撰寫研究成果報告的能力
 -  3.1 具備溝通與協調的能力
 -  3.2 具備團隊合作的能力
 -  4.1 具備專題規劃與專案執行能力
 -  4.2 具備專案領導的技巧與時程管理的能力
-  5.1 具備應用外語的能力
-  5.2 瞭解全球資訊研究及相關產業之發展現況與趨勢
-  6.1 具備自我學習的能力

