

113-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	進階2D動畫	科目序號/代號	0366 / MDI2033
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(四)234 /PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	林運辰 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 2年2班		
Office Hour / 地點	n.a.		

課程簡介與目標

本課程重點培養獨立製作之能力，將從故事提案、人物設定、場景繪製、原畫與動畫、後製合成等，學習動畫完整製作流程，讓學生具備獨立完成一支2D動畫之相關技術。

課程大綱

1.提案、故事劇本 2.分鏡、動態腳本製作 3.場景、人物美術設計 4.原畫、動畫繪製 5.後製合成、配音配樂

基本能力或先修課程

學生須先修過2D動畫課程，並具備基本手繪能力、clip studio、After Effects、Premiere等軟體基本操作。

課程與系所基本素養及核心能力之關連

具備多媒體設計專業知識的能力

■ 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力

■ 具備整合多媒體設計知識及技術的能力

■ 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力

■ 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力

具備持續學習的習慣與能力。

具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。

■ 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

