

113-1 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	3D動畫製作(一)	科目序號/代號	0274 / MDI3006
必選修/學分數	選修 / 2	上課時段/地點	(五)78 / PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	蔡昆良 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 3年2班		
Office Hour / 地點	n.a.		

課程簡介與目標

本課程主要在協助學生了解3D電腦動畫概念及設計理念。其具體課程目標如下:

- 1.讓學生了解目前3D電腦動畫發展
- 2.培養學生具備3D電腦動畫之設計理念
- 3.使學生具備設計基礎3D電腦動畫之實務能力










課程大綱

- 1.3D電腦動畫介紹
- 2.3D電腦動畫設計實作

基本能力或先修課程

電腦動畫(一)(二)

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  具備多媒體設計專業知識的能力
-  具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
-  具備整合多媒體設計知識及技術的能力
-  具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
-  具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
-  具備持續學習的習慣與能力。
-  具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
-  具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任
-  具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

