

113-1 大葉大學 完整版課綱

基本資料			
課程名稱	Web應用軟體設計	科目序號/代號	0388 / IFI3093
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(二)567 / H705
授課語言別	英文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	陳縣綉 / 專任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	大學日間部 / 資訊工程學系 / 2年1班		
Office Hour / 地點	(二) 11:10~12:00、(四) 11:10~12:00 / A516		
協同授課教師	n.a.		

課程簡介與目標

本課程著重於web應用軟體的開發與設計，透過最新的程式設計工具與技術的介紹，同學可以在課堂上了解這些新技術的內容與實際應用於開發web應用軟體。同學於完成本課程後具備以下能力

1. 以HTML以及相關套件開發前端系統
2. 以C#以及ASP .Net開發後端系統
3. 連結資料庫存取資料

課程大綱

1. HTML及相關技術介紹
2. CSS介紹與實作
3. JavaScript語言說明與實作
4. C#語言介紹
5. C#於.Net平台上之系統開發
6. Ajax技術介紹

基本能力或先修課程

基本資料結構概念

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 1.2 具備工程實務所需技術與使用工具的能力
 - 2.1 具備實驗設計、執行與數據分析解釋的能力
- 2.2 具備專案計畫規劃、執行與報告撰寫的能力
- 2.3 具備系統設計與整合的能力
 - 3.1 具備團隊合作能力與溝通技巧
- 3.3 具備持續學習的習慣與能力
 - 1.1 具備資訊工程領域應用所需的數學、科學及工程知識



教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指 標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A 】
1.2 具備工程實 務所需技術與使 用工具的能力	30	實踐能力	實務操作(實 驗、上機或 實習等)	專業競賽表現: 100%	加總: 100	30
2.2 具備專案計 畫規劃、執行 與報告撰寫的能 力	20	實踐能力	校外參訪	課堂討論: 40% 心得報告: 60%	加總: 100	20
2.3 具備系統設 計與整合的能力	20	專業能力	講述法	作業: 100%	加總: 100	20
3.3 具備持續學 習的習慣與能力	20	基礎能力	小組討論	小組合作狀況: 100%	加總: 100	20
3.2 具備工程倫 理與國際觀	10	基礎能力	個案討論	口試: 100%	加總: 100	10

成績稽核

專業競賽表現: 30%

作業: 20%

小組合作狀況: 20%

心得報告: 12%

口試: 10%

課堂討論: 8%

書籍類別 (尊重智慧財產權, 請用正版教科書, 勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
教科書	OpenAI API基礎必修課: 使用Python(GPT-3.5 、GPT-4、GPT-4o、DALL·E、TTS、Whisper模 型)	蔡文龍, 何嘉益, 張志成, 張 力元
參考教材及專業期刊導讀	Go Goals!	United Nations Regional Information Centre- UNRIC
參考教材及專業期刊導讀	跟著實務學習HTML、CSS、JavaScript、Bootstrap 、JQuery、jQueryMobile網頁設計(含ITS HTML&CSS國際認證模擬試題)	蔡文龍/歐志信/曾芷琳/蔡 捷雲

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	課程簡介與小組桌遊Go Goals! & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書) & 交通安全宣導 & 性別平等教育宣導	講述法、 小組討論
2	中秋節放假	線上觀看教學影片
3	Open AI API 申請與入門	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
4	Chapter 2 第一個 Open AI API 程式	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
5	Chapter 3 Chat Completions API 參數說明	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
6	Chapter 4 Gradio 互動式網頁	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
7	Chapter 5 打造 ChatGPT 聊天網頁	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
8	Chapter 6 整合搜尋 - 無礙於時空限制	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
9	企業專題演講	講述法、 小組討論
10	Chapter 7 自動串接、 函式呼叫與微調	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
11	Chapter 8 Images API AI 圖形生成	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
12	企業參訪	校外參訪
13	設計思考	小組討論、 個案討論
14	Chapter 9 電腦視覺	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
15	Chapter 10 語音 API	講述法、 實務操作(實驗、 上機或實習等)
16	Chapter 11 OpenAI API 專題實戰	實務操作(實驗、 上機或實習等)
17	彈性教學週：海報成果發表 & 彈性教學/學習	彈性教學-溝通互動
18	彈性教學週：口頭成果發表 & 彈性教學/學習	彈性教學-溝通互動