

112-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	虛擬實境設計	科目序號/代號	0489 / MDI3034
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(五)567 / H615
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	楊政衛 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 4年2班		
Office Hour / 地點	n.a.		

課程簡介與目標

虛擬實境為近幾年來新興崛起的電腦應用科技，為一種結合電腦圖形、電腦仿真、人工智慧、感應及顯示處理等技術的發展成果，利用電腦模擬產生三維空間的虛擬世界，提供使用者視覺、聽覺及觸覺等綜合感知的人工環境，並讓人沉浸於電腦情境中，並能與之互動，感受到有如真實世界的聲光效果。本課程之目標除教授設計虛擬實境系統之基本原理及技術外，期間將會以製作一些虛擬實境專題為導向。如:互動虛擬藝文展演、3D互動遊戲等。

課程大綱

1. 虛擬實境簡介
2. 虛擬實境軟硬體設備簡介
3. 虛擬實境系統體驗
4. 虛擬實境專題實作

基本能力或先修課程

基礎程式設計

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
- 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
- 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 具備持續學習的習慣與能力。
- 具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任
- 具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

