

112-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	遊戲賞析	科目序號/代號	0450 / MDI1021
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(五)34 /PX304
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	程仲勝 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 1年2班		
Office Hour / 地點	(一) 10:10~11:00、(二) 11:10~12:00、(二) 13:20~14:10、(二) 14:20~15:10、(二) 15:20~16:10、(二) 16:20~17:10 / H318		

課程簡介與目標

本課程主要在協助學生藉由觀賞不同數位遊戲，以了解不同數位遊戲之設計風格，並引導學生未來該如何設計不同風格之數位遊戲，以奠定其遊戲設計基礎。另外，亦會介紹遊戲產業國內外發展，及遊戲產業對社會及全球文化變遷之影響。

課程大綱

1. 數位遊戲設計產業與社會變遷
2. 數位遊戲設計產業與全球文化變遷
3. 數位遊戲風格介紹
4. 數位遊戲觀賞
5. 數位遊戲評析

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
 - 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
 - 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
 - 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 具備持續學習的習慣與能力。
- 具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任
- 具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

