

111-2 大葉大學 選課版課綱

| 基本資料 | | | |
|------------------|--|----------|---------------|
| 課程名稱 | 虛擬實境設計研究 | 科目序號/代號 | 2102 /DAR5133 |
| 必選修/學分數 | 選修 /3 | 上課時段/地點 | (三)ABC /PX302 |
| 授課語言別 | 中文 | 成績型態 | 數字 |
| 任課教師 / 專兼任別 | 程仲勝 / 專任 | 畢業班/非畢業班 | |
| 學制/系所/年班 | 研究所碩士班 /設計暨藝術學院碩士班 /1年1班 | | |
| Office Hour / 地點 | (一) 10:10~11:00、(二) 11:10~12:00、(二) 13:20~14:10、(二) 14:20~15:10、(二) 15:20~16:10、(二) 16:20~17:10 / H318 | | |

課程簡介與目標

瞭解與研究虛擬實境設計，並搭配HTC VIVE完成虛擬實境設計





課程大綱

- 1.VR體驗
- 2.研究與VR提案
- 3.VR美術製作
- 4.VR程式製作
- 5.完成VR製作

基本能力或先修課程

unity與相關3D軟體基礎

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  創新人文思維論述及務實社會關懷實做能力
-  跨域設計開發與專業連結整合能力
-  國際移動學習與跨境創作實踐能力
-  多元性設計藝術拓展與新世代科技運用能力

