

## 111-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	虛擬實境設計研究	科目序號/代號	2102 /DAR5133
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(三)ABC /PX302
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	程仲勝 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	研究所碩士班 /設計暨藝術學院碩士班 /1年1班		
Office Hour / 地點	(一) 10:10~11:00、(二) 11:10~12:00、(二) 13:20~14:10、(二) 14:20~15:10、(二) 15:20~16:10、(二) 16:20~17:10 / H318		

### 課程簡介與目標

瞭解與研究虛擬實境設計，並搭配HTC VIVE完成虛擬實境設計

### 課程大綱

- 1.VR體驗
- 2.研究與VR提案
- 3.VR美術製作
- 4.VR程式製作
- 5.完成VR製作

### 基本能力或先修課程

unity與相關3D軟體基礎

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  創新人文思維論述及務實社會關懷實做能力
-  跨域設計開發與專業連結整合能力
-  國際移動學習與跨境創作實踐能力
-  多元性設計藝術拓展與新世代科技運用能力

