

# 111-1 大葉大學 選課版課綱

## 基本資料

課程名稱	擴增實境設計	科目序號/代號	1582 /MDI3024
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(二)234 /H615
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	楊政衛 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 /3年2班		
Office Hour / 地點	n.a.		

## 課程簡介與目標

隨著現代電子產品運算能力的大幅提升，擴增實境的用途也越來越廣，其相關應用如: iPhone 及 Google Android 手機等行動設備之『擴增實境導航』、醫療手術定位、工業大型機械製造與維修、數位學習、遊戲與娛樂等。本課程除了教授設計擴增實境系統之基本技術之外，授課期間將會以動畫遊戲及數位學習為例設計擴增實境系統。另外，為提升學生了解擴增實境設計實務對環境、社會經濟及全球的影響，課程中會介紹相關時事議題。

## 課程大綱

- 1.擴增實境對社會及全球相關時事議題介紹
- 2.擴增實境技術及設備簡介
- 3.擴增實境軟體介紹
- 4.擴增實境程式設計
- 5.擴增實境虛擬物件設計
- 6.擴增實境動畫遊戲系統開發
- 7.擴增實境數位學習系統開發

## 基本能力或先修課程

基礎程式設計

## 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
- 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
- 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 具備持續學習的習慣與能力。
- 具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

