

110-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	電腦動畫(二)	科目序號/代號	0560 / MDI2012
必選修/學分數	必修 /3	上課時段/地點	(三)1234 /PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	吳旻書 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 2年1班		
Office Hour / 地點	(二) 12:00~13:20、(二) 17:10~18:00、(三) 16:20~17:10、(三) 17:10~18:00、(四) 08:10~09:00、(四) 09:10~10:00、(四) 10:10~11:00、(四) 11:10~12:00、(四) 12:00~13:20 / PX301		

課程簡介與目標

本課程主要在協助學生了解MAYA電腦動畫概念及設計理念。其具體課程目標如下：

- 1.讓學生了解目前電腦動畫發展
- 2.培養學生具備電腦動畫之設計理念
- 3.使學生具備設計基礎電腦動畫之實務能力







課程大綱

- 1.進階MAYA電腦動畫介紹
- 2.進階MAYA電腦動畫設計實作

基本能力或先修課程

電腦動畫(一)

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  具備多媒體設計專業知識的能力
-  具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
-  具備整合多媒體設計知識及技術的能力
-  具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
-  具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
-  具備持續學習的習慣與能力。
 - 具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
 - 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任
 - 具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

