

109-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料

課程名稱	動畫遊戲企劃與提案	科目序號/代號	1831 /MDI4094
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(五)34 /PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	蔡昆良 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 /4年1班		
Office Hour / 地點	n.a.		

課程簡介與目標

本課程講授動畫遊戲專案設計如何企劃與提案，課程中將舉實際業界企劃提案範例供學生參考，並讓學生嘗試提出動畫遊戲之企劃案。

課程大綱

1. 動畫專案企劃與提案。
2. 遊戲專案企劃與提案。
3. 學生提案設計與說明。

基本能力或先修課程

基礎動畫及遊戲相關課程。

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
- 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
- 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
具備持續學習的習慣與能力。
- 具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任
- 具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

