

109-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	進階數位雕塑	科目序號/代號	1686 / MDI4010
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(五)34 / PX302
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	江家慶 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 4年2班		
Office Hour / 地點	(四) 12:00~13:20、(四) 13:20~14:10、(四) 14:20~15:10、(五) 12:00~13:20、(二) 12:00~13:20 / PX301		

課程簡介與目標

學習次世代建模與貼圖技能與觀念
目標讓同學學習進階動畫遊戲製作觀念與技巧

課程大綱

學習業界職場動畫與遊戲先關製作進階技能


基本能力或先修課程


數位雕塑

課程與系所基本素養及核心能力之關連


具備多媒體設計專業知識的能力

 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力

 具備整合多媒體設計知識及技術的能力

 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力

具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力

 具備持續學習的習慣與能力。

具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。

具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

