

109-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	3D動畫製作(二)	科目序號/代號	0635 /MDI3011
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(五)56 /PX304
授課語言別	n.a.	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	蔡昆良 / 兼任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 /3年1班		
Office Hour / 地點	n.a.		

課程簡介與目標

1. 強化學生在3D動畫創作的的能力
2. 強化學生專案操作上的能力 3. 提升學生與其他課程專業整合的技術






課程大綱

重點在於如何運用MAYA製作電腦動畫。使學生能在未來運用軟體製作出豐富且有趣的動畫影像。在3D電腦動畫中學生將開始學習動作設計、燈光與合成。

基本能力或先修課程

1. 2D設計概念 2. 3D基礎概念

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  具備多媒體設計專業知識的能力
-  具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
-  具備整合多媒體設計知識及技術的能力
 - 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
-  具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
-  具備持續學習的習慣與能力。
 - 具備蒐集、解讀與分析全球多媒體產業趨勢，及參與多媒體實務設計的能力。
 - 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任
 - 具備人文藝術涵養、創意思維及創新設計的能力。

