

108-2 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	動畫特效實務	科目序號/代號	1866 /MDI3015
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(四)234 /H615
授課語言別	英文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	李中魁 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 /3年2班		

課程簡介與目標

本課程介紹視訊特效軟體NUKE與實景合成的應用。

課程大綱

1. 利用特效與預設集，建立出基本動畫

2. 躍動的文字

3. 運用造型圖層

4. 飛舞的圖層

5. 活用遮罩

6. 利用操偶工具來扭曲物體

7. 進行色彩校正

8. 3D 物件的建造與功能

9. 算圖與輸出

基本能力或先修課程

無

課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
- 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
- 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
- 具備創意思維及創新設計的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 認識產業時事議題，了解多媒體設計實務對產業、社會生態與經濟及全球的影響
- 能夠培養持續學習的習慣與能力
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

