

## 108-2 大葉大學 選課版課綱

### 基本資料

|             |                              |          |                |
|-------------|------------------------------|----------|----------------|
| 課程名稱        | 電腦動畫(二)                      | 科目序號/代號  | 0704 /MDI2012  |
| 必選修/學分數     | 必修 /3                        | 上課時段/地點  | (四)5678 /PX304 |
| 授課語言別       | 中文                           | 成績型態     | 數字             |
| 任課教師 / 專兼任別 | 吳旻書 / 專任                     | 畢業班/非畢業班 |                |
| 學制/系所/年班    | 大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 2年2班 |          |                |

### 課程簡介與目標

本課程主要在協助學生了解MAYA電腦動畫概念及設計理念。其具體課程目標如下:

- 1.讓學生了解目前電腦動畫發展
- 2.培養學生具備電腦動畫之設計理念
- 3.使學生具備設計基礎電腦動畫之實務能力

### 課程大綱

- 1.進階MAYA電腦動畫介紹
- 2.進階MAYA電腦動畫設計實作

### 基本能力或先修課程

電腦動畫(一)

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
- 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
- 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
- 具備創意思維及創新設計的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 認識產業時事議題，了解多媒體設計實務對產業、社會生態與經濟及全球的影響
- 能夠培養持續學習的習慣與能力
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

