

108-1 大葉大學 選課版課綱

基本資料			
課程名稱	進階模型	科目序號/代號	0666 / MDI3030
必選修/學分數	選修 /2	上課時段/地點	(四)78 / H718
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	江家慶 / 專任	畢業班/非畢業班	
學制/系所/年班	大學日間部 / 多媒體數位內容學士學位學程 / 3年1班		

課程簡介與目標

進階模型是初階模型的延續課程，所接觸的材料、技能會更多更雜。

所以要求進度更嚴格。

此課程目標是要求學生學期能完成一件自創的Q版角色作品，不同於初階模型的課堂臨摹。

此外必須、拆件、開模翻製、自己的作品。

需要用到美國土、AB模型土、木條、石粉紙粘土。

課程大綱

1.自創Q版角色三視圖、2.零件拆解圖說、3.原型製作、4.作品分件拆解製作、5.開模翻製、噴筆、底漆。


基本能力或先修課程


必須先修過初階模型，且表現優良，並有良好的立體造型概念.有耐心毅力者。

課程與系所基本素養及核心能力之關連

具備多媒體設計專業知識的能力

 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力


 具備整合多媒體設計知識及技術的能力

 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力

具備創意思維及創新設計的能力

具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力

認識產業時事議題，了解多媒體設計實務對產業、社會生態與經濟及全球的影響

 能夠培養持續學習的習慣與能力

具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

