

## 107-2 大葉大學 選課版課綱

### 基本資料

|             |                           |          |               |
|-------------|---------------------------|----------|---------------|
| 課程名稱        | 3D動畫製作(二)                 | 科目序號/代號  | 0754 /MDI3011 |
| 必選修/學分數     | 選修 /2                     | 上課時段/地點  | (五)56 /PX302  |
| 授課語言別       | n.a.                      | 成績型態     | 數字            |
| 任課教師 / 專兼任別 | 蔡昆良 / 兼任                  | 畢業班/非畢業班 |               |
| 學制/系所/年班    | 大學日間部 / 多媒體數位內容學位學程 /3年1班 |          |               |

### 課程簡介與目標

1. 強化學生在3D動畫創作的的能力
2. 強化學生專案操作上的能力
3. 提升學生與其他課程專業整合的技術

### 課程大綱

重點在於如何運用MAYA製作電腦動畫。使學生能在未來運用軟體製作出豐富且有趣的動畫影像。在3D電腦動畫中學生將開始學習動作設計、燈光與合成。

### 基本能力或先修課程

1. 2D設計概念
2. 3D基礎概念

### 課程與系所基本素養及核心能力之關連

- 具備多媒體設計專業知識的能力
- 具備執行多媒體設計實務所需技術、技巧及使用現代工具的能力
- 具備整合多媒體設計知識及技術的能力
- 具備發掘、分析及因應複雜跨領域多媒體設計問題的能力
- 具備創意思維及創新設計的能力
- 具備計畫管理、有效溝通、尊重多元觀點與團隊合作的能力
- 認識產業時事議題，了解多媒體設計實務對產業、社會生態與經濟及全球的影響
- 能夠培養持續學習的習慣與能力
- 具備專業倫理觀念及能夠認知社會責任

