

107-2 大葉大學 完整版課綱

基本資料

課程名稱	博弈行銷管理	科目序號/代號	3452 / TTG3043
必選修/學分數	選修 /3	上課時段/地點	(一)234 / M202A
授課語言別	中文	成績型態	數字
任課教師 / 專兼任別	吳上興 / 兼任	畢業班/非畢業班	非畢業班
學制/系所/年班	大學日間部 / 觀光旅遊學系 / 3年1班		

課程簡介與目標

近年來，國家推動重大經濟政策及產業發展方向，亦將觀光旅遊業列為主要新興產業之一。博弈在世界許多國家都是重要的觀光收入之一，博弈產業也為當地帶來繁榮與許多就業機會。本學期課程以培養相關產業的人才，輔導學生考取證照。介紹博弈的入門常識與技能；依序說明德州撲克遊戲、21點、百家樂、輪盤、骰寶等五項博弈遊戲的起源、玩法、賠率、專業用語及注意事項；本課程內講述發牌員守則，並教授專業荷官初階認證檢定考題說明，讓同學可自行練習試題，更容易取得荷官認證。

課程大綱

博弈發展概況、弈簡介與歷史演變
博弈產業的發展、博弈發牌員守則
政府對博弈產業的控管
認識撲克牌與籌碼
撲克牌遊戲基本技巧、籌碼處理基本技巧
骰寶遊戲介紹
骰寶遊戲起源、骰寶遊戲用具介紹、骰寶遊戲玩法介紹(第一次小考)
牌桌賭博遊戲概論
21點遊戲介紹(1)
21點遊戲起源、21點遊戲用具介紹、21點遊戲牌例介紹
21點遊戲介紹(2)
21點荷官體驗(1)
賭場行銷 I
賭場行銷 II
百家樂遊戲介紹(1)
百家樂遊戲起源、百家樂遊戲用具介紹、百家樂遊戲牌例介紹
百家樂遊戲介紹(2)
百家樂荷官體驗(1)
國際博弈產業服務資格認證
專業荷官認證檢定、認證題庫教學
輪盤
輪盤遊戲起源、輪盤遊戲用具介紹、輪盤遊戲玩法介紹
德州撲克遊戲介紹(1)
德州撲克遊戲起源、德州撲克遊戲用具介紹、德州撲克遊戲牌例介紹

德州撲克遊戲介紹(2)
德州撲克荷官體驗(1)

基本能力或先修課程

無
基本能力或先修課程

課程與系所基本素養及核心能力之關連

-  人文素養能力
-  國際觀及雙語能力
-  專業及管理能力
-  跨領域科技整合能力

教學計畫表

系所核心能力	權重(%) 【A】	檢核能力指標(績效指標)	教學策略	評量方法及配分 權重	核心能力 學習成績 【B】	期末學習 成績 【C=B*A】
人文素養能力	25		講述法	期中考: 50% 期末考: 50%	加總: 100	25
國際觀及雙語能力	25		小組討論	分組報告: 100%	加總: 100	25
專業及管理能力	25		講述法	期中考: 50% 期末考: 50%	加總: 100	25
跨領域科技整合能力	25		講述法	成品製作: 50% 小組合作狀況: 50%	加總: 100	25

成績稽核

分組報告: 25%

期中考: 25%

期末考: 25%

成品製作: 12.5%

小組合作狀況: 12.5%

書籍類別 (尊重智慧財產權，請用正版教科書，勿非法影印他人著作)

書籍類別	書名	作者
教科書	博弈發牌技能教學	曾全暘
教科書	博弈遊戲概論	徐舜彥
教科書	博奕管理與賭場遊戲	洪揚

上課進度

週次	教學內容	教學策略
1	博弈發展概況、弈簡介與歷史演變 & 智財權宣導(含告知學生應使用正版教科書) & 交通安全宣導	講述法
2	博弈產業的發展、博弈發牌員守則	講述法
3	政府對博奕產業的控管	講述法

4	認識撲克牌與籌碼：撲克牌遊戲基本技巧、籌碼處理基本技巧	講述法	
5	骰寶遊戲介紹：骰寶遊戲起源、骰寶遊戲用具介紹、骰寶遊戲玩法介紹(第一次小考)	講述法	
6	牌桌賭博遊戲概論	講述法	
7	21點遊戲介紹(1)：21點遊戲起源、21點遊戲用具介紹、21點遊戲牌例介紹	講述法	
8	21點遊戲介紹(2)：21點荷官體驗(1)	講述法	
9	期中考	講述法	
10	賭場行銷 I	講述法	
11	賭場行銷 II	講述法	
12	百家樂遊戲介紹(1)：百家樂遊戲起源、百家樂遊戲用具介紹、百家樂遊戲牌例介紹	講述法、	小組討論
13	百家樂遊戲介紹(2)：百家樂荷官體驗(1)	講述法、	小組討論
14	國際博奕產業服務資格認證：專業荷官認證檢定、認證題庫教學	講述法	
15	輪盤：輪盤遊戲起源、輪盤遊戲用具介紹、輪盤遊戲玩法介紹	講述法、	小組討論
16	德州撲克遊戲介紹(1)：德州撲克遊戲起源、德州撲克遊戲用具介紹、德州撲克遊戲牌例介紹	講述法、	小組討論
17	德州撲克遊戲介紹(2)：德州撲克荷官體驗(1)	講述法、	小組討論
18	期末考	講述法	